

# Computación y Robótica

3º de ESO

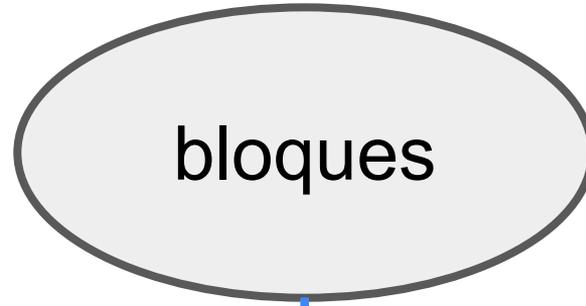
# ¿Qué es?

Computación y Robótica es una materia de libre configuración autonómica que se oferta en el primer ciclo de Educación Secundaria Obligatoria.

## Finalidad

Que las alumnas y alumnos aprendan a idear, planificar, diseñar y crear sistemas de computación y robóticos.

Se configura en 3 bloques



Programación  
y desarrollo de  
software

Computación  
física y  
robótica

Datos masivos,  
ciberseguridad  
e I.A.

Cada bloque se subdivide en 3 que corresponden a cada curso

Así en 2º los temas son:

“ 3º Inteligencia Artificial”.

“ 2º Robótica “

“1º Desarrollo web “

# ¿Cómo van a ser las clases?

Estará basado principalmente en PROYECTOS (ABP). ( 1 por bloque)

Es de ámbito Multidisciplinar y se buscarán proyectos de

- Interés para la comunidad
- Desarrollo sostenible

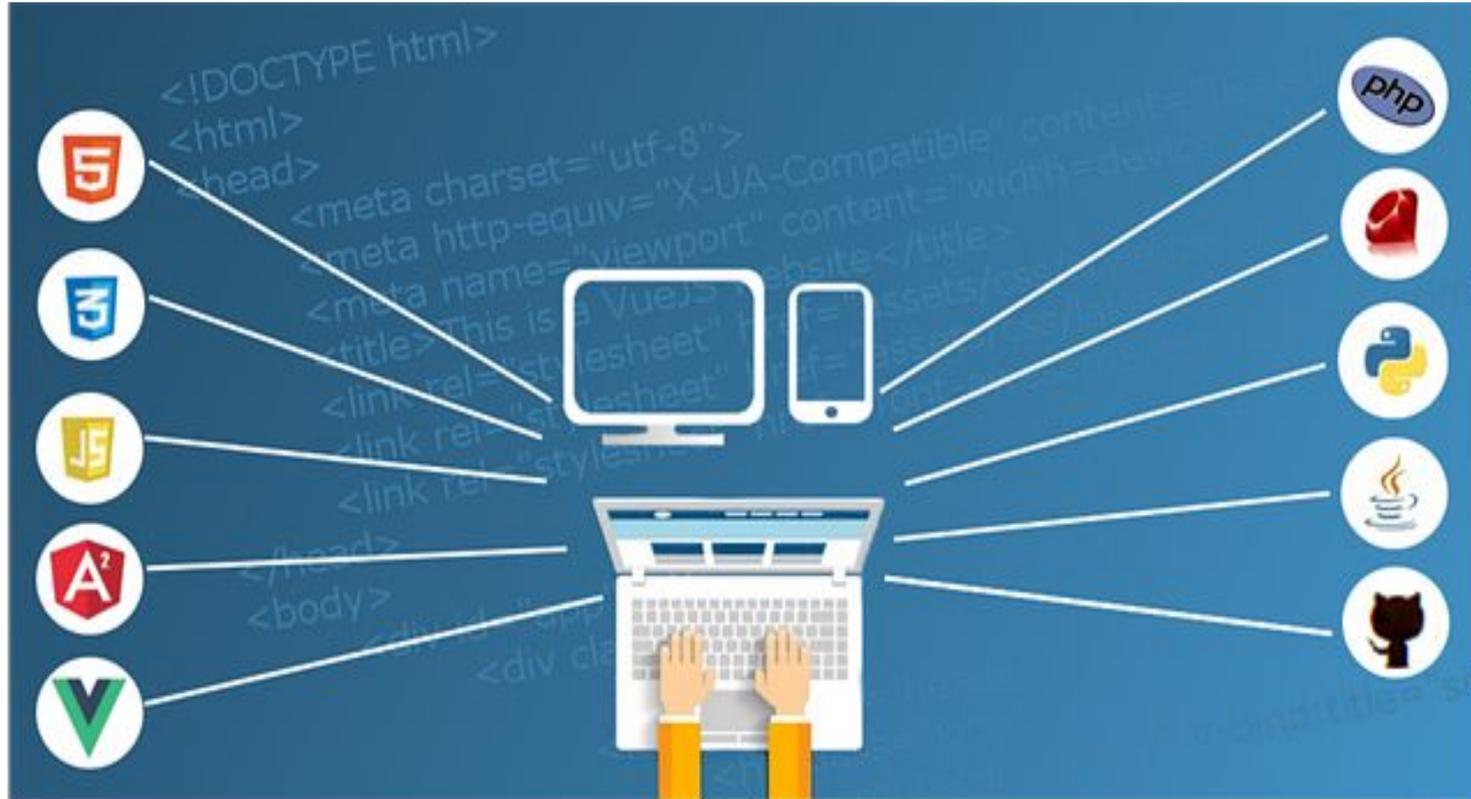
Se trabajará por equipos, de forma responsable, segura y autocontrolada en el uso de las nuevas tecnologías

# 1º Desarrollo WEB

Aprenderemos  
cómo funcionan  
las páginas web,  
...django

...los lenguajes  
que se  
usan.....django

...y trabajaremos  
en equipo para  
hacer una pág.  
web desde el  
principio



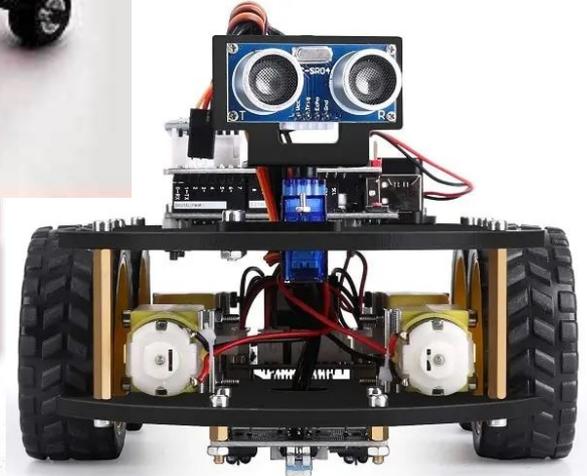
# Robótica

Aprenderemos más sobre los robots,

sus componentes: los mecanismos, motores, sensores,

cómo se programan ...

Y construiremos uno para una situación real

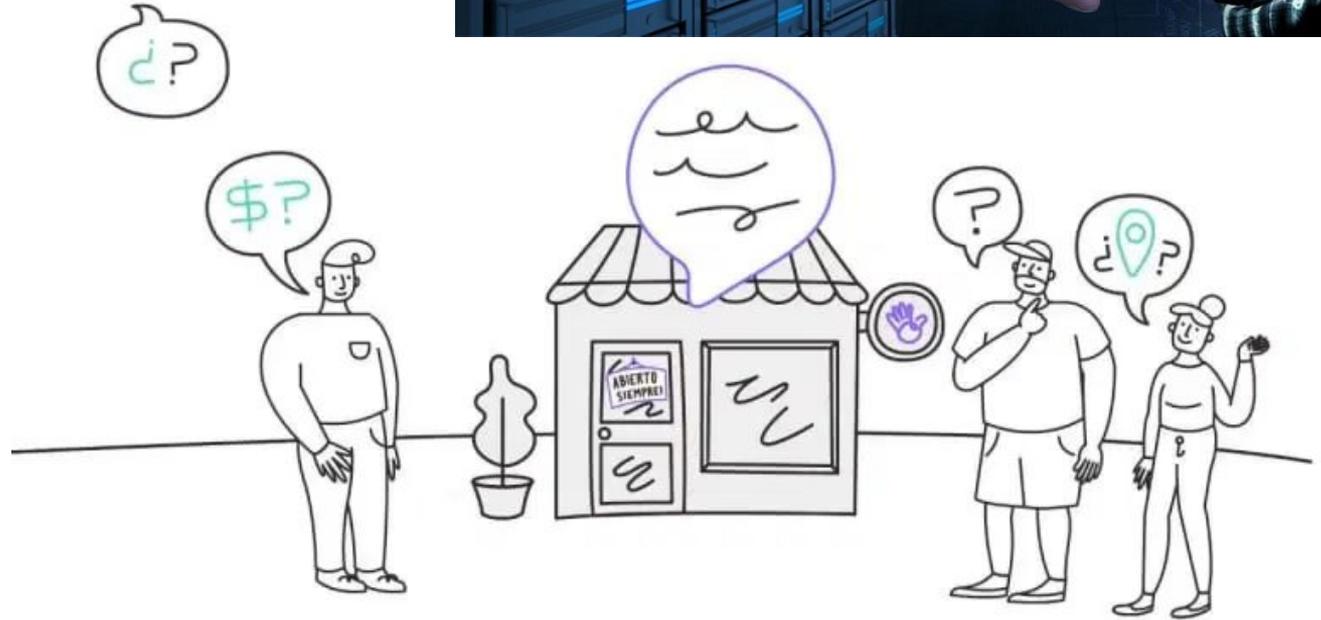


# Inteligencia Artificial

Veremos cómo aprenden los ordenadores....

Para que nos sirva esto ...

...y trataremos de hacer una aplicación sencilla de I.A.





Te esperamos

